|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| № | Этап | Дата |
| 1 | Рефакторинг старого кода | 20.02.2024г – 20.03.2024г |
| 2 | Создание механики призывных союзников | 20.03.2024г – 01.04.2024г |
| 3 | Создание визуала и функционала играбельных персонажей | 01.04.2024г – 15.04.2024г |
| 4 | Создание визуала и функционала оружия | 15.04.2024г – 01.05.2024г |
| 5 | Визульные улучшения | 01.05.2024г – 15.05.2024г |
| 6 | Тестирование и исправление ошибок | 15.05.2024г – 01.06.2024г |
| 7 | Написание документации и нормоконтроль | 01.06.2024г – 01.07.2024г |
| 8 | Защита диплома | 01.07.2024г – 13.07.2024г |

Визуальные улучшения

Защита

Начало работы

Документация

Тестирование

Оружие

Персонажи

Призывные союзники

Рефакторинг

Июль

Июнь

Май

Апрель

Март

Февраль